



Turnierordnung TuRa 88 Duisburg - Alte Herren -

1. Bezeichnung

- Für unser Turnier gelten die Satzung des WFV.

2. Mannschaftsmeldung / Teilnahme

- Je Mannschaft können bis zu 13 Spieler gemeldet werden.
- Spielberechtigt sind nur Spieler, die am Spieltag das 32. Lebensjahr vollendet haben.
(Nur Alte Herren oder Traditionsmannschaften mit regelmäßigem Spielbetrieb)
- Vor dem ersten Spiel hat jede Mannschaft einen Turnierspielbericht auszufüllen und der Turnierleitung vorzulegen. Die gültigen Spielerpässe sind bei der Turnierleitung zur Prüfung vorzulegen.
- Das Startgeld beträgt 25 Euro und wird (bei 10 teilnehmenden Mannschaften) wie folgt verteilt:
 - 1. Platz: 130 Euro
 - 2. Platz: 70 Euro
 - 3. Platz: 30 Euro
- Der Sieger erhält einen Wanderpokal, der zur Teilnahme im nächsten Jahr verpflichtet!
- Der Pokalgewinner übernimmt die Verpflichtung, den Pokal pfleglich zu behandeln, sich um die Gravur zu kümmern und aufzubewahren. Der Pokal ist vor Beginn des nächsten Turniers im Folgejahr dem Veranstalter zur erneuten Ausspielung zu übergeben.
- Die Mannschaften werden gebeten, 30 Minuten vor dem ersten Spiel anzureisen.

3. Spielkleidung

- Die Trikots sollen nach Möglichkeit nummeriert sein.
- Die erstgenannte Mannschaft auf dem Spielplan muss bei Trikotgleichheit tauschen.

4. Durchführung

- Pro Spiel dürfen alle gemeldeten Spieler durchlaufend ausgewechselt werden.
- Es wird auf kleinen Toren gespielt.
- Als Spielfeldgröße wird quer auf jeweils einer Hälfte eines Großfeldplatzes gespielt.
- Es wird mit Torwart und 6 (sechs) Feldspielern gespielt.
- Hierbei müssen die beiden Spielfelder durch einen „Freiraum“ getrennt sein.
- Die Strafraumgrenze beträgt 10 Meter.
- Die Abseitsregel ist aufgehoben, außerdem gilt die Rückpassregel.
- Alle Freistöße sind indirekte Freistöße.
- Ein- bzw. Auswechslungen erfolgen nur von der Seitenlinie.

- Beim Seitenaus wird der Ball grundsätzlich eingeworfen.

5. Gruppeneinteilung und Spieldauer

- Die Spieldauer der Spiele beträgt 1x 15 Minuten.
- Alle Mannschaften werden durch Los auf die Gruppen verteilt.
- Alle weiteren Platzierungs- und Endrundenspiele werden bei Gleichstand ohne Verlängerung durch Neunmeter-Schießen entschieden.
- Für das Neunmeter-Schießen werden dem Schiedsrichter vom Mannschaftsführer 5 Schützen namentlich benannt.

6. Gruppenplatzierung

Die Platzierung der Mannschaften innerhalb einer Gruppe wird folgendermaßen ermittelt:

a) Punktwertung

Für jedes gewonnene Spiel erhält die siegreiche Mannschaft 3 Punkte. Ein unentschiedenes Spiel wird mit 1 Punkt für jede Mannschaft gewertet. Die Anzahl der erzielten Punkte aus allen Spielen einer Runde entscheidet über die Reihenfolge der Mannschaften. Gruppensieger ist die Mannschaft mit den meisten Punkten.

b) Tordifferenz

Bei Punktegleichheit mehrerer Mannschaften entscheidet die Tordifferenz. Besser platziert ist die Mannschaft mit der größten positiven Tordifferenz.

c) Anzahl der erzielten Tore

Bei Punktegleichheit und gleicher Tordifferenz wird diejenige Mannschaft besser platziert, die die meisten Tore erzielt hat.

d) Direkter Vergleich

Sollte nach a), b) und c) noch immer Gleichstand mehrerer Mannschaften bestehen, so entscheiden die Spiele der Mannschaften gegeneinander.

e) Neunmeterschießen

Ergibt sich daraus noch keine Reihenfolge, so entscheidet ein Neunmeterschießen.

7. Spielverzicht

- Bei Spielverzicht oder Nichtantreten einer Mannschaft in der Vorrunde wird diese nach einer Wartezeit von 15 Minuten aus dem Turnier ausgeschlossen, und die bereits durchgeführten Spiele dieser Mannschaft werden annulliert.
- Bei Spielverzicht oder Nichtantreten einer Mannschaft ab Zwischenrunde wird das Spiel nach einer Wartezeit von 15 Minuten für die betreffende Mannschaft mit 0 Punkten und 0:2 Toren als verloren und für den Gegner mit 3 Punkten und 2:0 Toren als gewonnen gewertet.

8. Sperre eines Spielers

- Ein mit roter Karte oder mit gelb/roter Karte des Feldes verwiesener Spieler ist automatisch für weitere Turnierspiele ausgeschlossen und zieht nach Satzung des WFV eine weitere Sperre nach sich.

9. Turnierleitung

- Die Turnierleitung ist vom Veranstalter festgelegt. Für die Wahl ist der Veranstalter zuständig.
- Eventuelle Einsprüche, bzw. Proteste sind unmittelbar nach Spielende der Turnierleitung zu melden. Die Entscheidungen der Turnierleitung sind unanfechtbar. Das gilt auch für die Wertung der Spiele.

10. Zusätze

- Vor dem jeweiligen Turnierbeginn können zusätzliche Punkte, die diese Turnierordnung nicht beinhaltet, nur mit 2/3 Mehrheit der teilnehmenden Mannschaften eingeführt werden.

11. Umkleidekabinen

- Wir bitten die Umkleidekabinen pfleglich zu behandeln.
- Als Veranstalter weisen wir darauf hin, dass für Geld und sonstige Wertgegenstände keine Haftung übernommen wird. Das Gleiche gilt auch für eventuelle Sachschäden !

12. Kunstrasen

- Das dafür zugelassene Schuhwerk (Fußballschuhe mit festen Kunststoffstollen) muss sauber sein.
- Das Betreten mit Straßenschuhen ist untersagt !
- Das Eintragen von harten Gegenständen (Steine, Glas, etc.) und das Rauchen ist **nicht** gestattet !
- Zuschauer dürfen sich nur **außerhalb** der Spielfeldbegrenzung hinter der Umzäunung aufhalten !

Wir wünschen allen Beteiligten viel Spaß und Erfolg !



**TuRa 88 Duisburg
-Alte Herren-**